

# Lo que debes saber sobre los **COMPETENCIAS DIGITALES Y EDUCACIÓN**

Cómo incorporarlas en el proceso educativo

## **Qué son las competencias digitales**

Las competencias digitales son habilidades y destrezas necesarias para usar las tecnologías de la información y la comunicación de manera efectiva. Estas incluyen habilidades técnicas (por ejemplo, programación, diseño gráfico, edición de video) y habilidades no técnicas (por ejemplo, comunicación en línea, colaboración en equipos, pensamiento crítico).



## **POR QUÉ SON IMPORTANTES**

No son sólo las destrezas y habilidades informáticas, si no que son todas aquellas que nos permiten participar activamente en la sociedad del conocimiento:  
**NOS PERMITEN SER CIUDADANOS DIGITALES**

**LA MEJOR MANERA DE DESARROLLARLAS ES A TRAVÉS DEL PROCESO DE *ENSEÑANZA/APRENDIZAJE***



Fomenta el trabajo colaborativo, en red, integrando la tecnología como motor de aprendizaje, creando recursos educativos donde los estudiantes puedan aplicar estas habilidades



Ofrece asesoramiento y orientación para ayudar a los estudiantes a desarrollar sus habilidades digitales y a encontrar oportunidades de aprendizaje.

Incorpora metodologías activas, centradas en los estudiantes, utilizando recursos interactivos

***La labor docente es esencial para desarrollar las competencias digitales de los estudiantes***

## **Referencias**

1. JISC (2012). Digital Literacies for Learning. Recuperado de <https://www.jisc.ac.uk/reports/digital-literacies-for-learning>
2. European Commission (2018). Digitally Competent Higher Education Institutions. Recuperado de [https://ec.europa.eu/education/sites/education/files/digitally-competent-higher-education-institutions\\_en.pdf](https://ec.europa.eu/education/sites/education/files/digitally-competent-higher-education-institutions_en.pdf)
3. UNESCO (2011). Guidelines for Developing Digital Literacy Skills. Recuperado de <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000213404>
4. The New Media Consortium (2010). The Horizon Report: 2010 Higher Education Edition. Recuperado de <https://www.nmc.org/publications/2010-horizon-report-higher-education/>
5. European Schoolnet (2010). Digital Competence Framework for Citizens. Recuperado de <https://www.eun.org/docs/default-source/default-document-library/digcomp-framework-en.pdf>

**Desarrollado por José Landeros, 2023**  
**@landerossjma, licencia Creative Commons**

